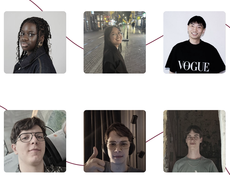
BIG HERO 6

Wie zijn wij?

Big Hero 6 staat voor samenwerking, innovatie en impact. Net als in de film combineren wij verschillende talenten om samen tot één krachtig en doordacht eindresultaat te komen. Technologie gebruiken wij niet alleen slim, maar ook verantwoord.

Ons team



Onze kernwaarden

1. Vrijheid

Wij geloven dat jongeren de ruimte moeten krijgen om hun eigen keuzes te maken, hun stem te laten horen en hun talenten te ontdekken. →

Huidige situatie

In Rotterdam worden steeds meer diensten van de **overheid, bedrijven** en **maatschappelijke organisaties digitaal aangeboden**, meestal gebruiken digitale middelen voor **communicatie, informatie** en **dienstverlening**, waardoor digitale vaardigheden en toegang belangrijk zijn om mee te kunnen doen in de samenleving.

Tegelijkertijd bestaan er verschillen in digitale vaardigheden en vertrouwen in digitale systemen.

waardoor **niet iedereen even makkelijk** gebruikmaakt van digitale diensten. **Digitale platformen beïnvloeden** daarnaast hoe mensen **communiceren** en **participeren**.

Betrokken partijen zijn intern projectteams, studenten en organisaties die digitale oplossingen ontwikkelen, en extern inwoners van Rotterdam, overheden, bedrijven en digitale platformen.

Gewenste situatie

In de gewenste situatie zijn jongeren in Rotterdam beter verbonden met jongerenwerkers, ondersteunende organisaties en elkaar, zowel digitaal als fysiek. Jongeren kunnen op een laagdrempelige manier contact leggen met ondersteuning via communicatievormen die aansluiten bij hun dagelijkse gedrag, zoals berichten, apps en eenvoudige digitale tools.

In de gewenste situatie zijn jongeren in Rotterdam beter verbonden met jongerenwerkers, ondersteunende organisaties en elkaar, zowel digitaal als fysiek.

Digitale middelen worden ingezet als aanvulling op fysieke ontmoetingen, waardoor jongeren makkelijker contact kunnen leggen, ondersteuning kunnen vinden en betrokken blijven bij activiteiten. Tegelijkertijd blijven fysieke ontmoetingsplekken, zoals wijkhubs en scholen, een belangrijke rol spelen in het opbouwen van vertrouwen en sociale verbinding. Jongeren voelen zich gezien, gehoord en ondersteund, en weten waar en hoe zij hulp kunnen vinden wanneer dat nodig is.

Ontwerpproces

Hackathon - 23 februari 2026

Sprint 0 - 2 maart 2026